



DOMINGO 29 DE NOVIEMBRE DE 2026

CONCEPCIÓN · REGIÓN DEL BIOBÍO

BASES OFICIALES DE LA COMPETENCIA

EVENTO SIN FINES DE LUCRO ORGANIZADO POR

Nancy Inzunza

 **INNOVA**

 **mund**
BELLEZA

Versión 1 — 3 de agosto de 2026

CONTENIDO

- 01 El evento
- 02 Niveles de participación
- 03 Modalidades y categorías
- 04 Perfect French Square
- 05 Almond Baby Boomer
- 06 Mix Media
- 07 Extreme Artistic Fantasy Nails
- 08 Criterios generales
- 09 Cumplimiento de normas
- 10 Respetto a los modelos
- 11 Proceso de competencia
- 12 Penalizaciones y prohibiciones
- 13 Proceso de inscripción
- 14 Condiciones generales

01 El evento

La competencia se llevará a cabo el **domingo 29 de noviembre de 2026**, en las instalaciones del Instituto Innova, Concepción.

En este evento buscamos que las técnicas y artistas de la manicura puedan demostrar sus habilidades, su arte y poner a prueba sus conocimientos en el manejo de diferentes técnicas, tanto de mesa como artísticas.

Es un evento **sin fines de lucro**, organizado por Nancy Inzunza, Instituto Innova y Mundo Belleza, unidos para hacer comunidad y resaltar el talento de las manicuristas del sur de Chile.

02 Niveles de participación

La competencia cuenta con dos niveles. Cada participante se inscribe en **un solo nivel**, y ese nivel aplica a todas las categorías en que compita.

Nivel Amateur

Participantes que están comenzando en el rubro, con un **máximo de 1 año y 6 meses de experiencia**, y que **no hayan ganado otra competencia** de eventos similares.

Nivel Avanzado

Competidoras con **más de 1 año y 6 meses** en el rubro y/o que ya han competido en eventos similares. Incluye instructoras, dueñas de salón y afines.

IMPORTANTE

La organización se reserva el derecho de verificar la experiencia declarada y de reubicar o descalificar a quien se inscriba en un nivel que no le corresponde. Una vez inscrita, **no se permiten cambios de nivel ni de categoría**.

03 Modalidades y categorías

Existen cuatro categorías, distribuidas en tres modalidades distintas. **No todas se compiten en vivo el día del evento**: revisa con atención la modalidad de cada una antes de inscribirte.

CATEGORÍA	MODALIDAD	CÓMO SE COMPITE
Perfect French Square	En vivo	Presencial el 29 de noviembre, sobre modelo real en la arena de competencia.
Almond Baby Boomer	En vivo	Presencial el 29 de noviembre, sobre modelo real en la arena de competencia.
Mix Media	Remota	El trabajo terminado se entrega en tip box en el Instituto Innova, hasta el 28 de noviembre a las 12:00 hrs.
Extreme Artistic Fantasy Nails	Semi-presencial	Se llega con un mínimo del 90% de las estructuras completas; el día del evento se montan sobre la modelo que lucirá el trabajo.

CUPOS

Cada categoría tiene un tope de **10 competidoras como máximo**. Cada participante puede inscribirse en una o más categorías.

04

Perfect French Square

EN VIVO

Categoría que busca la elaboración de una mano en estructuras cuadradas de 40 mm de cutícula a borde libre, con alargamiento visual white y french en técnica reversa. Puede realizarse en geles o acrílicos.

REGLAMENTO

- 1 Tendrás **15 minutos** para preparar tu mesa de competición.
- 2 La competencia tiene una duración de **60 minutos**.
- 3 Se realiza en una mano completa, 5 dedos.
- 4 Uñas de largo **40 mm** de cutícula a borde libre.
- 5 Puedes utilizar acrílico o geles estructuradores para la elaboración del set. También está permitido el poligel e híbridos.
- 6 Debe ser esculpido. **No está autorizada** la utilización de dual system, soft gel, tips ni moldes.
- 7 La estructura debe ser completamente esculpida: no se acepta pintar ni dibujar el french.
- 8 El borde libre debe ser esculpido con producto completamente white.
- 9 Es posible incluir encapsulados en el alargamiento visual, mas no en el borde libre.



- 10 La modelo puede llegar con las uñas naturales previamente preparadas y con limpieza de pliegues lista.
- 11 No está permitido que la modelo asista con producto en las uñas, ni con preparadores o pulidas en superficie.
- 12 Las uñas de las modelos serán revisadas por las juezas de arena antes del ingreso.
- 13 La forma será **solo cuadrada** en la medida descrita. No está permitida otra forma o variación.
- 14 Es obligación utilizar **top brillante** para finalizar el trabajo.
- 15 No se permite el uso de encapsulados, brillos ni glitter.
- 16 Cualquier otro color utilizado en la confección de las estructuras será causal de **descalificación automática**.
- 17 El único diseño a realizar es la reversa con borde libre blanco o ultra white.
- 18 Se pueden utilizar tubos C, soportes metálicos bajo el molde como asistentes y la pinza de curvatura C.
- 19 Los moldes y/o formas esculturales pueden llegar previamente cortados y adaptados para la modelo.
- 20 Se debe realizar una estructura definida y limpia. El grosor máximo en punta debe ser de **1,5 mm**.
- 21 Está permitido el uso de aceite de cutícula, siempre que sea absorbido completa y adecuadamente.
- 22 Debe estar bien definida la división entre cover y white.
- 23 Toda la superficie, tanto superior como vista interna, debe estar libre de polvos. De tenerlo, será descontado de la puntuación final.
- 24 El uso de torno está permitido **solo en la zona de la superficie**, no para otros usos o retoques.
- 25 Se deben seguir las normas de higiene, limpieza y organización en la mesa de trabajo.
- 26 El uso de guantes es opcional.
- 27 No está permitido continuar trabajando una vez se indique el término de la competencia.

MEDIDAS ESPECÍFICAS DE LA ESTRUCTURA

División por tercios — French	35% · 1,4 cm
División por tercios — Reversa	65% · 2,6 cm
Largo total	4 cm
Grosor de punta o borde libre (y laterales)	1,5 mm
Zona de tensión o arco interno	2 mm
Ángulos en borde libre con laterales	90°
Arco interno	50% de una circunferencia

El arco interno será medido al 50% de la estructura por las juezas. Las estructuras deberán tener las mismas medidas y proporciones en todos los dedos.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Ápice, forma acorde, grosor, colocación del molde, laterales, curvatura C, proporción de la estructura con el french, perfeccionamiento de superficie, manejo de producto, elaboración de la sonrisa, perfeccionamiento de la zona interna, cuidado y perfeccionamiento del área de la cutícula, ángulos en la creación de la estructura, brillo del top y espesor en el borde libre (1,5 mm).

05 Almond Baby Boomer

EN VIVO

Categoría que busca la elaboración de una mano con almendras modernas de 40 mm de cutícula a borde libre, decoradas en técnica baby boomer.

REGLAMENTO

- 1 Tendrás **15 minutos** para preparar tu mesa de competición.
- 2 La competencia tiene una duración de **60 minutos**.
- 3 Se realiza en una mano completa, 5 dedos.
- 4 Uñas de largo **40 mm** de cutícula a borde libre.
- 5 Puedes utilizar acrílico, gel o poligel estructuradores para la elaboración del set.
- 6 Debes utilizar **formas esculturales**. No está autorizado el dual system ni el soft gel. Puede utilizarse full cover.

- 7 La estructura debe ser completamente esculpida: no se acepta pintar ni dibujar el baby boomer.
- 8 El borde libre debe ser esculpido con producto white o lechoso.
- 9 La modelo puede llegar con las uñas naturales previamente preparadas y con limpieza de pliegues lista.
- 10 No está permitido que la modelo asista con producto en las uñas, ni con preparadores o pulidas en superficie.
- 11 Las uñas de las modelos serán revisadas por las juezas de arena antes del ingreso.
- 12 La forma será **solo almendra moderna** en la medida descrita. No está permitida otra forma o variación.
- 13 Es obligación utilizar **top brillante** para finalizar el trabajo.
- 14 No se permite el uso de encapsulados, brillos ni glitter.
- 15 Cualquier otro color utilizado en la confección de las estructuras será causal de **descalificación automática**.
- 16 El único diseño a realizar es el baby boomer en tonos cover y blancos.
- 17 Se pueden utilizar tubos C, soportes metálicos bajo el molde como asistentes y la pinza de curvatura C.
- 18 Los moldes y formas esculturales pueden llegar previamente cortados y adaptados para la modelo.
- 19 Se debe realizar una estructura definida y limpia. El grosor máximo en punta debe ser de **1,5 mm**.
- 20 Está permitido el uso de aceite de cutícula, siempre que sea absorbido completa y adecuadamente.
- 21 Debe estar bien definida y equilibrada la degradación del color blanco.
- 22 Toda la superficie, tanto superior como vista interna, debe estar libre de polvos. De tenerlo, será descontado de la puntuación final.
- 23 El uso de torno está permitido **solo en la zona de la superficie**, no para otros usos o retoques.
- 24 Se deben seguir las normas de higiene, limpieza y organización en la mesa de trabajo.
- 25 El uso de guantes es opcional.
- 26 No está permitido continuar trabajando una vez se indique el término de la competencia.

MEDIDAS ESPECÍFICAS DE LA ESTRUCTURA

Almendra — debe ser elaborada al **50% del total**

Largo total **4 cm**

Grosor de punta o borde libre (y laterales) **1,5 mm**

Zona de tensión o arco interno **2 mm**

Ángulos laterales **En elevación hacia el borde libre**

Arco interno **Parábola invertida**

El arco interno será medido al 50% de la estructura por las juezas. Las estructuras deberán tener las mismas medidas y proporciones en todos los dedos.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Ápice, forma acorde, grosor, colocación del molde, laterales, curvatura C, perfeccionamiento de superficie, manejo de producto, perfeccionamiento del baby boomer, perfeccionamiento de la zona interna, cuidado y perfeccionamiento del área de la cutícula, ángulos en la creación de la estructura, brillo del top y espesor en el borde libre (1,5 mm).

06

Mix Media

REMOTA

Esta categoría busca la expresión artística sobre tips realizados previamente, los cuales serán presentados en la competencia al público y evaluados por las juezas. El objetivo es crear y explorar el arte en variadas dimensiones, utilizando técnicas de nail art para contar una historia sobre la Región del Biobío.

TEMA DEL DISEÑO

El diseño **no es de libre elección**: debe estar relacionado con la **Región del Biobío**. Puedes inspirarte en lugares, costumbres, ritos, oficios, paisajes o cualquier elemento que represente a la región.

CANTIDAD DE TIPS

El set es de **10 tips**, tanto para nivel **Amateur** como para nivel **Avanzado**.

REGLAMENTO

- 1 El diseño debe estar relacionado con la **Región del Biobío** y ser creado **exclusivamente para esta competencia**. No será aceptado si ya fue presentado en otra competencia o subido anteriormente a redes sociales.
- 2 Los trabajos deben ser de creación original: no pueden ser copiados de trabajos anteriores o encontrados en internet.
- 3 Debe poseer como mínimo **3 técnicas de nail art** (3D, painting, acuarela, puntillismo, etc.).
- 4 Se debe considerar el uso de **tridimensionalidad** como elemento principal en la creación del mix media.
- 5 La superficie de la uña será el lienzo sobre el cual se trabaja. De realizar una decoración con relieve, esta no puede superar los **5 cm de alto y 2 cm de ancho**.
- 6 Los tips deben estar unidos, ya sea de manera horizontal o vertical, para la creación del lienzo.
- 7 Pueden utilizarse diferentes materiales: aerógrafo, gel paint, acuarela, geles de color, etc.
- 8 **No está permitido** el uso de cristales, stickers, moldes, foil, bullions, stamping ni ningún tipo de decoración previamente elaborada o comprada.
- 9 El criterio es completamente artístico y de nail art.
- 10 Debe existir un tema claro, referente a la Región del Biobío, que se presente con nitidez en el diseño utilizando los 10 tips.
- 11 El sellado puede ser mate o top brillante.
- 12 Todo el mix media debe ser creado completamente por la competidora. Las juezas pueden solicitar registros del proceso de creación y confección del trabajo.
- 13 Todos los trabajos deben llegar **completamente terminados** al momento de la entrega.

FORMATO DE ENTREGA

- 1 El trabajo debe presentarse en una **caja transparente**, cuya base sea de **color negro**.
- 2 Debe incluir una pequeña descripción donde se expliquen las técnicas y materiales empleados, más una breve reseña del motivo en el cual te inspiraste.
- 3 La reseña debe ir en una **hoja aparte** de la caja de presentación.
- 4 Cada trabajo debe incluir el **número de registro de competidora**, mas no su nombre.
- 5 La recepción de los trabajos será hasta el **28 de noviembre a las 12:00 hrs**, en las instalaciones del Instituto Innova. Ningún trabajo será recibido fuera de ese horario.
- 6 Todos los trabajos serán devueltos al finalizar el evento.
- 7 No cumplir con el mínimo de requisitos, técnicas y formato de entrega generará una penalización de **10 puntos por cada falta**.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Nivel de dificultad, originalidad, temática (que la historia sea contada en los tips), balance de diseño, composición, calidad gráfica, calidad del diseño, manejo del color y proporción del diseño.

07

Extreme Artistic Fantasy Nails

SEMI-PRESENCIAL

Proyecto de presentación artística que incluye modelo, propuesta de vestuario, maquillaje, peinado y nail art. Todo el trabajo se realiza con anterioridad; el día del evento se realiza el montaje y la modelo muestra la propuesta en una pasarela frente a las juezas.

TEMA DE LA PROPUESTA

El tema de inspiración será referente a la **Región del Biobío**. Puedes usar lugares, costumbres, ritos y todo aquello que represente a la región. Deja volar tu arte y tu creatividad.

REGLAMENTO

- 1 El tiempo otorgado para la preparación final de la modelo (pegado de estructuras y retoques finales de vestuario y maquillaje) será de **60 minutos**.
- 2 La modelo debe presentarse con sus estructuras, vestuario, maquillaje y peinado listos al momento de la evaluación. En lo posible, debe llegar con el montaje **80% listo**.
- 3 La competidora **no puede estar presente** junto a la modelo al momento de transitar por la pasarela.
- 4 Cada dedo debe tener diseño. Estos pueden estar unidos o no, sin perjudicar la muestra final.
- 5 Las uñas no necesariamente deben ir pegadas al dedo: está permitido el uso de anillos, ganchos o adaptadores de la estructura al dedo.
- 6 Se permite el uso de elementos y adornos: plumas, luces led, joyas y similares.
- 7 No hay limitación en cuanto al largo final de las estructuras. La **longitud mínima** de cada trabajo será de **10 cm**.
- 8 Estas uñas deben ser **esculpidas al 100%**.
- 9 El trabajo debe ser creativo y de carácter artístico, considerando a la modelo y el montaje completo como un todo.
- 10 Debe existir un tema claro y coherente en la propuesta, acorde a la Región del Biobío.
- 11 Tanto el vestuario como el maquillaje deben ir acordes al tema en el cual te estás inspirando.
- 12 Debes tener una breve reseña de tu inspiración para la creación de la propuesta.
- 13 Si vas a utilizar piezas pre-elaboradas para decorar, estas no deben ser las protagonistas: no utilices más del **30%** de tus estructuras con elementos prefabricados.

- 14 Puedes inspirarte en otras creaciones, mas no realizar un trabajo exactamente igual a otro creado y subido anteriormente a redes sociales.
- 15 Las juezas pueden solicitar registros del proceso de creación que demuestren que todo el trabajo ha sido creación de la participante.
- 16 Cada modelo llevará el número de su competidora sobre el vestuario.
- 17 Recuerda que buscamos ver un trabajo que pueda ser usado para una **portada de revista**.

INGRESO

Las modelos deben llegar listas para el montaje y algún retoque de peinado o maquillaje. Su ingreso será permitido **una hora antes** de la presentación a las juezas.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Composición, montaje con modelo, originalidad del tema, creatividad en uñas, estructuras realizadas, dificultad de las uñas, uso del color en el montaje, vestuario, continuidad del tema (que se entienda de qué está hablando la artista), uso de teoría del color y presentación.

08

Criterios generales

- Las competidoras deben traer sus propias maquinarias, adaptadores, alargadores, lámparas UV-LED y lámparas de luz para mesa.
- Cada participante podrá inscribirse en una o más categorías.
- Las competidoras que sean descubiertas realizando trampas o no respetando los acuerdos de estas bases serán **descalificadas**.
- Las competidoras deben registrar debidamente su categoría y nivel al momento de llenar el formulario. **Cambios futuros no estarán permitidos.**
- Desafío Conce Nails es una competencia de carácter y organización privada, por lo que **se reserva el derecho de admisión**.
- Las inscripciones son de carácter totalmente voluntario. **El reembolso no está contemplado** posterior al pago de la inscripción.
- Desafío Conce Nails tiene completa autorización para utilizar el contenido y material obtenido de las actividades realizadas en el marco del evento, con fines posteriores publicitarios y de difusión.
- Tanto competidoras como modelos deben ser **mayores de edad**.
- No es responsabilidad de las juezas, organizadoras ni involucradas en el desarrollo del evento si las competidoras no siguen, no respetan o no entienden las reglas.
- No está permitido beber, fumar ni comer en la zona de competencia.

- No está permitido el uso de dispositivos inteligentes o de comunicación durante la competencia (teléfonos, tablets, GoPro, relojes, etc.).
- Las competidoras no pueden comunicarse entre sí durante la competencia. En caso de necesitar asistencia, deben comunicarlo a las juezas de arena.

09 Cumplimiento de normas

- La competidora debe respetar al 100% las normas y acuerdos. De no respetarlas, afectará a la puntuación final.
- Los trabajos Mix Media deben ser entregados en los plazos acordados. Es responsabilidad de la competidora coordinar la entrega en la fecha y condiciones adecuadas.
- La organización no se hace responsable de daños o malas aplicaciones en los Mix Media recibidos, causados por el traslado o la manipulación de terceros.
- Los trabajos que no cumplan con las normas serán sancionados en el puntaje final, entre **5 y 15 puntos**, incluso con descalificación.
- Los trabajos remotos o semipresenciales que requieran modelos deben respetar los tiempos y horarios de ingreso o entrega. De no cumplirlos, serán descalificados.

10 Respetto a las modelos

- Es **responsabilidad de la competidora** buscar y gestionar sus propias modelos.
- Está permitido trabajar con la misma modelo en más de una categoría. No obstante, es responsabilidad de la competidora respetar los acuerdos de horarios e ingresos, así como la preparación previa adecuada.
- No está autorizado el retiro de sistemas anteriores en la arena de competencia.
- Las modelos no están autorizadas a utilizar dispositivos electrónicos (teléfonos, relojes inteligentes, tablets, etc.) durante la competencia.
- La modelo no debe distraer a la competidora durante la competencia. Esto involucra conversaciones o exigencias especiales que no cumplan con el reglamento de la arena.
- En caso de que la modelo posea elementos distintivos en sus manos (tatuajes, aros, accesorios), estos deben ser retirados o cubiertos con guantes previamente, para no afectar el reconocimiento del sujeto al ser evaluado.

11 Proceso de competencia

- Las competidoras no tienen autorización de ingresar a la arena si no lo permiten las juezas. Se entregarán previamente los horarios de ingreso y salida específicos.

- Las competidoras podrán ingresar **15 minutos antes** a la arena de competencia para organizar sus mesas de trabajo.
- Tanto la competidora como la modelo deben estar en los tiempos acordados. Es responsabilidad de la competidora que su modelo se encuentre presente.
- Las juezas de arena revisarán previamente las manos de las modelos para verificar que no tengan sistemas previos instalados.
- Está permitido preparar las uñas previamente (cutículas y limado), pero no deben incluir ningún tipo de producto.
- Todos los productos a utilizar deben estar previamente etiquetados y organizados ordenadamente sobre la mesa de trabajo. Pueden colocarse en una caja organizadora abierta sobre la mesa.
- Las competidoras no podrán sacar nada de sus bolsos ni maletas durante la competencia. En caso de faltar algún producto, deben consultar a una jueza de arena.
- Cada competidora debe tener sus propias herramientas de uso personal: lámparas, limas, etc.
- Una vez avisado el término del tiempo, ninguna participante podrá seguir realizando avances o retoques. Debe levantar las manos inmediatamente.
- Cada categoría tiene un tope de **10 competidoras máximo**.
- Cada participante es responsable de leer, entender y consultar previamente las bases del concurso y sus requisitos. Si bien es posible hacer consultas a juezas y asistentes, estas no se responsabilizan de aclarar al 100% las dudas el día del evento.
- Los horarios de convocatoria son sin excepción: es responsabilidad de la competidora ser puntual, tanto ella como su modelo. En caso de retrasos, es su completa responsabilidad adaptarse a los tiempos. **No se darán tiempos extras bajo ningún motivo.**
- Se recomienda no mostrar los trabajos por redes sociales ni otros medios antes de la evaluación de las juezas. Esto incluye las categorías remota y semi-presencial.

12 Penalizaciones y prohibiciones

PENALIZACIONES

- Si la competidora toca a la modelo fuera del tiempo permitido, tendrá una penalización de **10 puntos**.
- Tatuajes, aros y accesorios en las manos que generen un distintivo en la modelo deberán ser retirados o cubiertos.
- No se puede reutilizar ni copiar trabajos anteriores y/o de otras artistas. Cualquier diseño que sea reconocido como copia exacta será causal de **descalificación automática**.
- No cumplir con el mínimo de requisitos, técnicas y formato de entrega en Mix Media generará una penalización de 10 puntos por cada falta.

PROHIBICIONES

- No está autorizado el uso de fuentes de calor tales como encendedores, secadores de calor, etc.
- Solo las juezas de arena podrán dirigir a las modelos a ser juzgadas. En ese período, las competidoras deberán recoger sus materiales y deshabilitar la mesa.
- En caso de que la competidora requiera algún elemento de su maleta, debe ser autorizado por la jueza de arena más cercana.

13 Proceso de inscripción

1. Inscripción online

Las inscripciones se realizan exclusivamente a través del sitio oficial del evento:
instituto-innova.cl/eventos/desafio-conce-nails

2. Selección de nivel

Cada participante debe inscribirse en un solo nivel, según su experiencia como manicurista:

- **Nivel Amateur:** máximo 1 año y 6 meses de experiencia, y no haber ganado otra competencia.
- **Nivel Avanzado:** más de 1 año y 6 meses de experiencia, o haber competido en eventos similares.

El nivel declarado aplica a todas las categorías en que la participante compita. La organización se reserva el derecho de verificar la experiencia declarada y de reubicar o descalificar a quien se inscriba en un nivel que no le corresponde.

3. Selección de categorías

La participante puede competir en 1, 2, 3 o las 4 categorías, con precio preferencial por cantidad de categorías. De forma opcional e independiente, puede inscribirse en las capacitaciones oficiales de cada categoría.

VALORES

Los valores vigentes de la competencia y de las capacitaciones se publican **exclusivamente en el sitio oficial del evento**, y son los que aparecen al momento de inscribirse. Estas bases no fijan precios, ya que pueden variar en el tiempo.

4. Registro y pago

Para completar la inscripción se debe llenar el formulario con los datos personales junto con un **correo electrónico válido y activo**, ya que ahí llegará la entrada. El pago se realiza en línea mediante Webpay, con tarjeta de débito o crédito (hasta 12 cuotas sin interés con tarjeta de crédito). La inscripción queda confirmada solo una vez aprobado el pago.

5. Confirmación y entrada QR

Aprobado el pago, la participante recibirá en su correo:

- Un comprobante de compra con el detalle de su inscripción.
- Una entrada con **código QR por cada categoría inscrita** (y por cada capacitación, si corresponde).

Si el correo no llega dentro de los 30 minutos siguientes, revisar la carpeta de spam o promociones y, en caso de no encontrarlo, escribir al WhatsApp oficial del Instituto.

6. Presentación del QR el día del evento

El código QR es la entrada oficial al evento y debe presentarse en la acreditación el **domingo 29 de noviembre de 2026**, ya sea desde el teléfono o impreso. Cada QR es personal, único y válido para un solo ingreso; será escaneado y validado en la puerta contra el sistema de inscripciones. **Sin QR válido no se podrá ingresar a competir.** Se recomienda llegar con anticipación al horario de acreditación.

14

Condiciones generales de la inscripción

- La inscripción es **personal**. En caso de ser transferida, debe ser debidamente anunciada según lo indican estas bases.
- En caso de estar inscrita y no poder participar por cualquier eventualidad, **el monto no es devuelto**. No obstante, la participante podrá vender su cupo a otra persona que desee competir, avisando a la organización con al menos **1 semana de anticipación**. De lo contrario, no se podrá realizar el cambio y perderá el cupo.
- El precio de preventa es válido solo durante el período informado en el sitio. Finalizada la preventa, rigen los valores generales.
- La inscripción a una capacitación no es requisito para competir, ni la inscripción a una categoría obliga a tomar su capacitación.

ANTES DE INSCRIBIRTE

Al completar tu inscripción declaras haber leído y aceptado íntegramente estas bases, incluyendo la política de no reembolso, la imposibilidad de cambiar de nivel o categoría, y la autorización de uso de imagen con fines de difusión del evento.

DESAFÍO CONCE NAILS

Domingo 29 de noviembre de 2026
Instituto Innova · O'Higgins 980, Of. E · Concepción

Evento sin fines de lucro organizado por

Nancy Inzunza



instituto-innova.cl/eventos/desafio-conce-nails